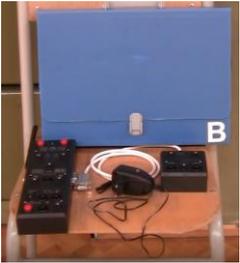
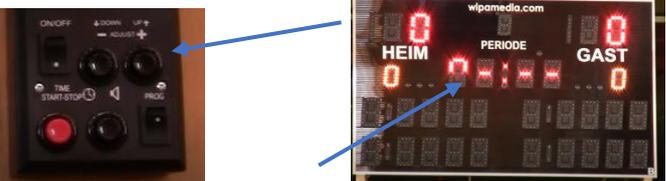
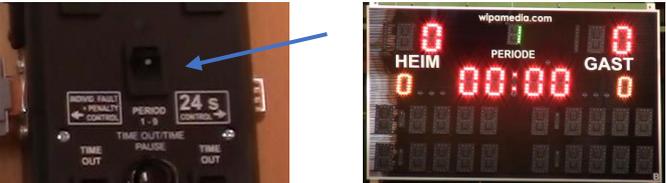


Anzeigetafel Thermenhalle

Kurzanleitung für die Bedienung der Anzeigetafel in der Thermenhalle

Harald Tscherne, Vöslauer Handballclub, 25.8.2020

Vor dem Spiel

Aktion	Details	Resultat bzw Anzeige
Steuerung vom Hallenwart abholen	Blauer Koffer enthält: <ul style="list-style-type: none"> • Großes Steuerpult • Kleines Steuerpult • Netzteil • Anleitung 	
Steuerpult zusammenstecken	Netzteil hinten rechts anstecken Kleines Steuerpult LINKS am großen Steuerpult anstecken	
Anlage einschalten	ON/OFF einschalten 5 Sekunden warten	
Umschalten zum Aufwärtszählen	ADJUST + drücken	
Spielzeit programmieren	PROG Minuten einstellen: ADJUST + oder ADJUST - PROG Sekunden einstellen: ADJUST + oder ADJUST -	
Timeout Dauer und Zeit für Sirene vor Ablauf einstellen	PROG Timeout Dauer xx Sekunden: ADJUST + oder ADJUST - PROG Sirene yy Sekunden vor Ende des Timeouts: ADJUST + oder ADJUST -	
Erste Halbzeit einstellen	PROG PERIOD	

Im Spiel

Aktion	Details	Resultat bzw Anzeige
Zeit Start/Stop	START/STOP drücken	 <p>Mit jedem Tastendruck wird die Spielzeit gestartet bzw. gestoppt</p>
Zeit korrigieren	START/STOP drücken ADJUST + oder ADJUST -	 <p>ACHTUNG: eventuell bestehende Zeitstrafen werden NICHT automatisch nachgezogen!</p>
Tor	Rote Knöpfe 188 ganz oben Linker Knopf für Heim, rechter Knopf für Gast	
Spielstand korrigieren	Roten Knopf 188 des zu hohen Spielstandes drücken und 3 Sekunden halten	 <p>Spielstand blinkt Bei jedem neuerlichen Druck des roten Knopfes wird um ein Tor hinuntergezählt Wird 3 Sekunden lang NICHT gedrückt dann hört das Blinken auf und der Spielstand ist korrigiert.</p>
Timeout	START/STOP drücken TIME OUT drücken	 <p>Beim ERSTEN Timeout im Spiel muss danach die Taste TIME OUT/TIME gedrückt werden, um die Timeoutzeit anzuzeigen. Bei allen folgenden Timeouts im Spiel ist das NICHT mehr notwendig.</p>
Zeitstrafe	START/STOP drücken GUEST bzw. HOME 3-mal ENTER 3-mal GUEST bzw. HOME für die 10er-Stelle der Trikotnummer ENTER GUEST bzw. HOME für die 1er-Stelle der Trikotnummer ENTER	 

Aktion	Details	Resultat bzw Anzeige
Zeitstrafe korrigieren	<p>START/STOP drücken</p> <p>RESET/CORRECTION so oft drücken, bis die zu korrigierende Zeitstrafe blinkt</p> <p>GUEST bzw. HOME drücken</p> <p>Zeitstrafe blinkt, dann weiter wie unter „Zeitstrafe“</p>	
Zeitstrafe löschen	<p>START/STOP drücken</p> <p>RESET/CORRECTION so oft drücken, bis die zu löschende Zeitstrafe blinkt</p> <p>ENTER drücken</p>	

Pause

Aktion	Details	Resultat bzw Anzeige
Pause starten	<p>TIME OUT/TIME PAUSE drücken</p>	  <p>Anzeige zählt die Pausenzeit nach oben</p>
Pause beenden	<p>TIME OUT/TIME PAUSE drücken</p>	  <p>Anzeige zeigt wieder die Spielzeit</p>
Umschalten auf zweite Halbzeit	<p>PERIOD drücken</p> <p>PROG 3-mal drücken</p>	  <p>Anzeige bereit für 2. Halbzeit</p>